

# ハイブリッドスタイル ITフェスタ2024

## 未来のIT人材創造事業受託コンソーシアム (株)サン・エージェンシー (株)ケイオーパートナーズ

所在地 ● 〒900-0011 那覇市宇上之屋314番地2 TEL ● 098-862-3939

### 事業目的

県内の情報技術系学科を有する教育機関および県内に拠点のあるIT企業などが、情報通信関連産業の最新情報およびその将来性を広く紹介していくとともに、小中高校生やその保護者に対し、沖縄のIT関連産業の成長をアピールすることを目的とします。学生の研究成果発表やITテクノロジーを体験できる出展ブースを揃えた展示会を開催します。

### 事業内容

事業名称：ハイブリッドスタイル ITフェスタ2024

開催期間：2024年1月26日（土）・27日（日）10：00～17：00

開催会場：沖縄市民会館 中ホール 入場無料

開催内容：教育機関やIT関連企業の出展によるIT技術の紹介と体験

訴求対象：県内の児童学生とその保護者

出展団体：琉球大学など教育機関9校、沖縄日立ネットワークシステムなど企業7社

主催団体：ITまつり実行委員会

後援団体：沖縄県教育委員会、沖縄工業高等専門学校など17団体

#### □PRチラシ（事前配布用）

高校・大学・専門学校や企業などが出展、親子一緒に楽しくIT体験しよう！

# ハイブリッドスタイル ITフェスタ2024

1月27日・28日 10:00-17:00  
沖縄市民会館 中ホール  
沖縄県沖縄市八重島1-1-1

**入場無料**

<b>プログラミング教室</b> ～ITで作る未来を創造しよう～ ゲーム制作体験 描いた絵を動かそう！(対象:小学生向け) AIの基礎学習プログラムを体験しよう！ (対象:中学生向け)	<b>VRの中で空を飛べる</b> <b>メーヴェ型飛行機の</b> <b>飛行体験</b> 体感移動でメーヴェ型飛行機を操作して、 上空を飛ぶ。描いた絵を空を自由に 飛びまわろう！(対象:小学生以上)	<b>ドローン操縦</b> マイクロドローンの操縦体験をしてみよう！ (対象:小学生以上)
<b>オールインワン</b> <b>ディスプレイの展示</b> 学校の授業や会社の会議の効率アップ！ オールインワン コラボレーションディスプレイ	<b>"ARcade Sports"</b> 日本初上陸の 体験型ARゲームを体験しよう！	<b>BPOを楽しく学ぼう</b> お仕事の様々な分野で必要とされる BPOの知識や情報の一部を クイズやゲーム形式で学べます ①観出ゲーム ②ITクイズ ③AI応答ゲーム

ARと画像認識を活用したWebアプリの展示  
ゲームCG作品展示  
もぎもぎロボット展示会  
卒業研究報告書とデモンストレーション  
ソフトウェアの作品展示  
プログラミングなどの成果物発表  
産業情報学科の紹介と作品展示  
オールインワンディスプレイの展示  
キャンピングカーでアウトドアリモートワーク  
Immersive AR Game "ARcade Sports"  
BPOを楽しく学ぼう

#### □PRチラシ（会場配布用）

高校・大学・専門学校や企業などが出展、親子一緒に楽しくIT体験しよう！

# ハイブリッドスタイル ITフェスタ2024

1月27日・28日 10:00-17:00  
沖縄市民会館 中ホール  
沖縄県沖縄市八重島1-1-1

**入場無料**

<b>琉球大学 工学部 知能情報コース</b> ARと画像認識を活用したWebアプリの展示 スマホのセンサーやカメラとクラウドを連携させてAI画像認識と組み合わせることで、リアルタイムにWebアプリの体験をしてみよう！	<b>専門学校カレンテック ゲームクリエイター科</b> ゲームCG作品展示 本制作のゲームやCGなど様々な作品を展示、学生が作った作品を体験してみよう！	<b>1/27(土) 沖縄工業高等専門学校</b> もぎもぎロボット展示会 2023年度高専ロボコン出場機の発表・紹介 様々な面白いロボット作品が展示される！！
<b>公立大学法人名大 情報システム文庫校</b> 卒業研究報告書とデモンストレーション 情報システム文庫校4年次・3年次による、卒業研究報告書とデモンストレーションをしてみよう！	<b>沖縄県立県立職業実践型情報システム科</b> ソフトウェアの作品展示 ソフトウェア開発実習で開発したWebシステムなどの展示	<b>原保地小中一貫校 ひろさき学</b> プログラミングなどの成果物発表 ・レゴブロックを使ったプログラミング ・七ガットを使ったプログラミング発表 ・ペーパー飛行機を使ったゲームの発表
<b>沖縄県立小浜高等学校(オンライン)</b> スクラッチで作成した作品紹介 児童対象のスクラッチ教材を使った体験講座でプログラミングICT技術の習得を体験してみよう！	<b>1/27(土) 沖縄女子短期大学</b> オンライン教材を活用するプログラミング体験 児童対象のオンライン教材を使った体験講座でプログラミングICT技術の習得を体験してみよう！	<b>沖縄国際大学 産業情報学科</b> 産業情報学科の紹介と作品展示 産業情報学科の紹介、実習での課題作品、卒業制作の展示
<b>沖縄日立ネットワークシステム株式会社</b> VRの中で空を飛べるメーヴェ型飛行機の飛行体験 ゲーム制作体験 描いた絵を動かそう！(対象:小学生向け) AIの基礎学習プログラムを体験しよう！(対象:中学生向け)	<b>VRの中で空を飛べる</b> <b>メーヴェ型飛行機の</b> <b>飛行体験</b> 体感移動でメーヴェ型飛行機を操作して、 上空を飛ぶ。描いた絵を空を自由に 飛びまわろう！(対象:小学生以上)	<b>ドローン操縦体験</b> マイクロドローンの操縦体験をしてみよう！ (対象:小学生以上)
<b>オールインワン</b> <b>ディスプレイの展示</b> 学校の授業や会社の会議の効率アップ！ オールインワン コラボレーションディスプレイ	<b>キャンピングカーで</b> <b>アウトドアリモートワーク</b> アウトドアならリモートワークができる？！	<b>1/28(日)</b> <b>Immersive AR Game</b> <b>"ARcade Sports"</b> 日本初上陸の体験型ARゲームを体験しよう！

ARと画像認識を活用したWebアプリの展示  
ゲームCG作品展示  
もぎもぎロボット展示会  
卒業研究報告書とデモンストレーション  
ソフトウェアの作品展示  
プログラミングなどの成果物発表  
産業情報学科の紹介と作品展示  
オールインワンディスプレイの展示  
キャンピングカーでアウトドアリモートワーク  
Immersive AR Game "ARcade Sports"  
BPOを楽しく学ぼう

# 事業内容

## ◎会場屋外



## ◎ロビー（受付・アンケート）



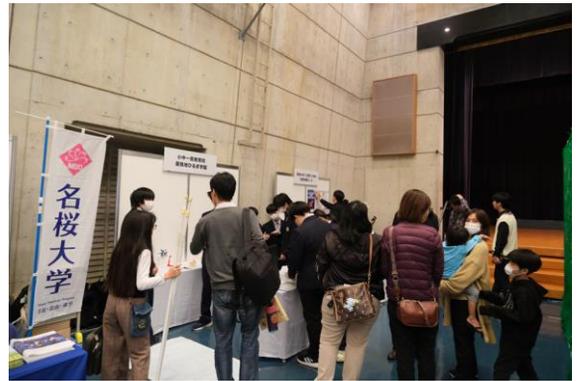
## ◎開会式



## ◎ライブ配信



## ◎出展ブース

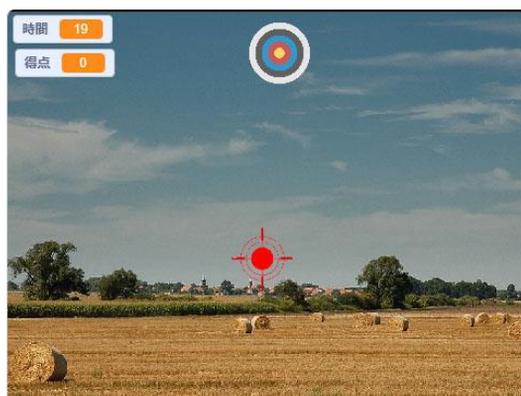


## ◎出展ブース（オンライン出展）

小祿高等学校情報ビジネスコース2年生の生徒21名が「プログラム」の授業の一環として、スクラッチを使ってのゲーム制作に取り組みました。

チームごとに自分たちでテーマを決め、力を合わせてゲームの完成まで取り組みました。

- ・にゃんと驚く格闘ゲーム
- ・フィッシングマン
- ・的あてゲーム



## ◎表彰式

最優秀賞/沖縄工業高等専門学校



優秀賞/名城大学 情報システムズ専攻



優良賞/琉球大学 工学部工学科 知能情報コース



特別賞/屋我地名ひるぎ学園



## 事業成果

来場者数 1月27日(土)／504名、1月28日(日)／810名 2日間合／1,314名

沖縄市民会館中ホールで開催した「ハイブリッドスタイル ITフェスタ2024」には、2日間で1,300名を超える方々に来場いただきました。

2日間ともに多くの親子づれ（幼稚園から小学生が中心）の皆さまで賑わいました。来場者の意見を聞くと、子供たちも保護者にとっても楽しく将来に役立つイベントとの好意的な意見を多数いただいております、事業目的は達成できたものと考えております。

今回初めて沖縄市という中部エリアでの開催となりましたが、那覇エリアでの開催時と変わらない集客ができました。

以下、今回のイベントについて、来場者及び出展者の声を一部抜粋します。

- ・プログラミングをできるようになりたい
- ・ARゲームはすごかった
- ・今より大きい会場で開催して欲しい
- ・予想以上に来場者が多かった
- ・高校生や大学生の来場が少ない
- ・テレビCMなどでもっとPRをして欲しい
- ・学生の技術スキルが知れて良かった

## 今後の展開

今回は初めて中部エリア（沖縄市）での開催としたため、那覇や南部地区からの来場者は減少しましたが、中部や北部地区からの来場者が増加し、トータルでは前回は上回る方々に来場いただきました。

開催日を土曜日と日曜日にしたため、親子づれの来場者は増えてきましたが、高校生の来場が減りました。次回は高校生が授業の一環として参加できる、金曜日開催も検討します。

会場を広くして欲しいとの意見が多く、予算との兼ね合いでどこまで出来るかが課題となります。

イベント来場者と出展者の話を聞かなかで、このイベントを拡大しながら継続して欲しいとの意見を多くいただいております。

これからの事業展開のポイントは以下ようになります。

- ・現状の小学生を対象としたイベントとするか、更に対象を高校生にまで広げるか。
  - ・日々進化していくITテクノロジーの紹介をどのようにするか。
  - ・セラーやドコモなどの大手企業とのタイアップ及び予算支援などの交渉。
  - ・このイベントで体験したことが、IT関連業界就職へのきっかけとなるか。
- このような点を踏まえて、今後のITフェスタの運営に取り組んで参ります。