



地域密着型未来のIT人材創造プログラム

株式会社プラズマ

PLAZMA Inc.

所在地 ● 〒901-0612 沖縄県南城市玉城當山117 TEL ● 050-5534-0519 MAIL ● info@plazma.co.jp

事業目的

- (1) 子どもたちがITの体験的活動やIT人材との接点を通して、その面白さや自己の未来の可能性に気づく機会を創出する。
- (2) 子ども、若者たちのITに関する活躍を地域や保護者と共有することで、ITや職業に関する意識を啓蒙する。

事業内容

名称	内容
DigiLab MAKERLAB-OnLine オンライン体験教室	・AI Maker Lab ・Minecraft Lab ・3D Maker Lab
DigiLab MAKERDAY 子どもクリエイターや指導者による成果発表会	・ICT教育シンポジウム ・こどもプログラミング発表会

事業成果

〈体験教室〉

感染拡大のなか、子どもたちのCTへの慣れのおかげもあってか、ZoomやMeetによるリモートによる指導をスムーズに実現することが出来た。

〈発表会〉

子どもたちへの事前指導と十分なリハーサルのおかげで、本番でも子どもたちの堂々たるプレゼンテーションがスムーズに行われた。琉球新報のおかげで万全なオンラインストリーミングによる生中継を成功させることが出来た。昨年に引き続き、「全国選抜小学生プログラミング大会」（主催：全国新聞社事業協議会）の地方予選大会として実施され、今回の発表会にて最優秀賞(グランプリ)を受賞した由利あかりさんの発表は全国大会においても堂々たるプレゼンテーションを行い、見事「みんなの未来賞」を受賞することができた。昨年に引き続き、沖縄勢が全国大会での2年連続入賞を果たした。

〈子ども発表会の全国大会選抜審査〉

共催である琉球大学教育学部の岡本准教授に発表会の審査員長をしていただき、人材育成の観点から子どもたちへの温かい励ましと講評をいただいた。後援団体である沖縄県からは、報産業振興課の東盛班長にご参加いただき、人材育成と産業振興の観点から思慮深い講評をいただいた。在沖米国総領事館からニコール・リマ・ヌチェリ領事が参加、またISCOからはデジラボおきなわの創設以来から本人材育成事業を常に見守っていただいている兼村氏にご参加いただいた。起業家育成の観点から示唆に富んだ講評をいただいた。

1 提供価値の向上と協力団体の増加

- ・機械学習などの比較的新しいテクノロジーについて、子供向け利用環境の進歩に応じた体験機会を随時進めていく。
- ・事業継続性の要素として協力企業による協賛が増加するよう内外への価値発信、露出が促進されるよう工夫努力を継続する。

2 子どもたちの創造性の伸長への貢献継続

- ・コンピュータ以外の指先を使った工作活動や、自己の作品に関するプレゼンテーションなどの表現活動などを積極的にプログラムの中に取り入れることによって、時代の変化の中にあっても決して変わらない子どもたちの体験の本質や感動、達成感を重視したプログラムを継続する。
- ・単なる操作練習やスキルアップだけを狙うのではなく、子どもたちの純粋な「なぜ」や「面白い」という気持ちを引き出す働きかけを重視し、子どもたちが主体的に体験にのぞむ態度を育てる工夫努力を継続する。

3 ポストコロナへの対応

コロナ禍における感染拡大の状況は日々変化している。子どもたちの体験活を豊かなものにするためには、基本的には対面でのリアルな人と人との触れ合いや関わりが重要であることに変わりないが、子どもたちと共に備えておくことで、本年のように体験教室も成果発表会も遠隔での実施をスムーズに実施できるよう、状況に応じた柔軟な対応力を発揮できる。今後も子どもたちの力を信じて、いかなる状況下でも事業推進をはかっていきたい。

体験教室のようす

オンラインリモート開催
「DigiLab MAKERLAB-OnLine
オンライン体験教室AI Maker Lab」

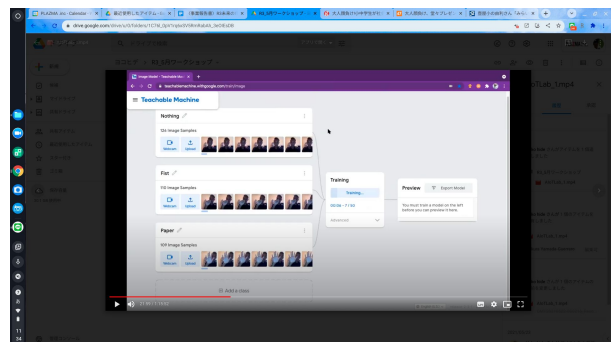
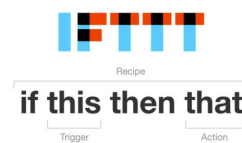
AIと画像解析プログラミング

「Teachable Machine」

TMワークショップ 第2弾!!!

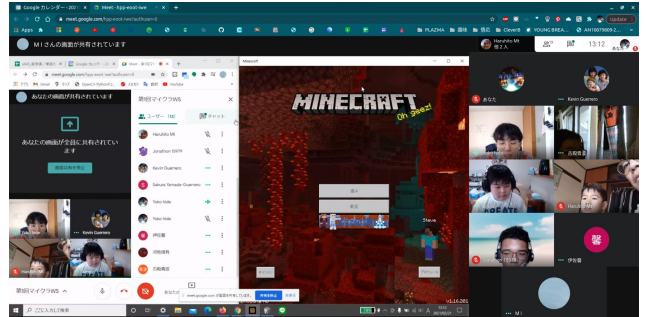
~Scratch+TeachableMachine

とLINEを連結させよう~

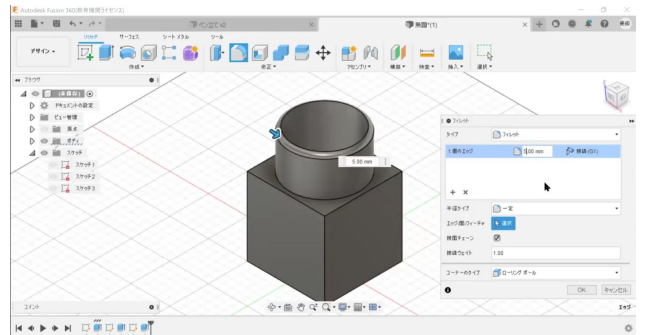
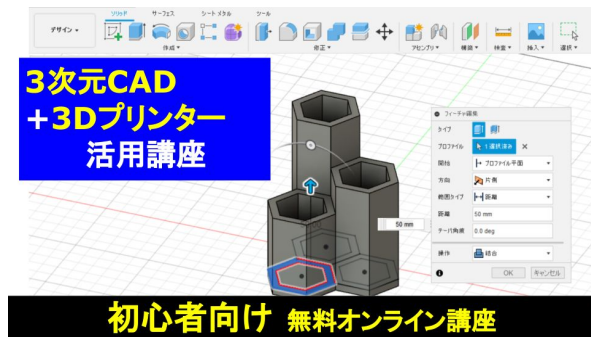


体験教室のようす

オンラインリモート開催
「DigiLab MAKERLAB-OnLine
オンライン体験教室 Minecraft Lab」



オンラインリモート開催
「DigiLab MAKERLAB-OnLine
オンライン体験教室3D Maker Lab」



オンラインリモート開催
「DigiLab MAKERDAY
子どもクリエイターや指導者による成果発表会」



辺土 拓秀 さん (伊良波小学校)
「二酸化炭素から地球を守れ！」



チーム：リアルファン (宮森小学校)
「VRetc"VRを使って生活を豊かにする」



チーム：CoderDojo名護
「みらいのウミガメ館」



チーム：スタリಂಗィン (宮森小学校)
「スプリングンを使った学習ゲーム」



垣添 翔斗 さん (アミークス小学校)
「マグマ保存施設を作ってみた」



チーム：love animal (宮森小学校)
「まいごをついせきできるかな」



松田 長悠 さん (沢岫小学校)
「うちな一方言タイトル」



チーム：ナチュラルcom (宮森小学校)
「みんなで育てた野菜の湯きをしらべてみる」



由利 ありき さん (藍屋小学校)
「未来のうみをゴミから守れ！」